

අත්‍යවශ්‍ය ඉගෙනුම් ප්‍රතිසාධන සැලැස්ම

2022

(Essential Learning Recovery Plan for 2022)

චිත්‍ර කලාව

8 අනුෂ්‍ය

දෙවන වාරය



සොන්දරය අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව

ජාතික අධ්‍යාපන ආයතනය

මහරගම

www.nie.lk

දෙළනවන වාරය					
නිපුණතාව	නිපුණතා මට්ටම	අත්‍යවශ්‍ය ඉගෙනුම් පල	විෂය අන්තර්ගතය	ක්‍රියාකාරකම	කාලචිජේද
1.0 විතු සංරචනය	1.2 ස්වාභාවික හා නිර්මිත පරිසරය ආශ්‍රිත විතු සංරචනය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> සාම්ප්‍රදායික විතු ගෙශලියට අනුව විතු නිර්මාණය කළ හැකි ආකාර විස්තර කරයි. පරිසරයේ සූන්දරත්වය සාකච්ඡා කරයි. සාම්ප්‍රදායික ගෙශලියට අනුව විතු දළ සටහන් අදියි. සාම්ප්‍රදායික වර්ණ අධ්‍යයනය කර වර්ණ ගන්වයි. 	<ul style="list-style-type: none"> සංරචන මූලිකාග - රේඛා - හැඩිතල - වර්ණ හාවිතය • විතු මූලික සිද්ධාන්ත • තලය හාවිතය • ද්වීමාන ලක්ෂණ • සැරසිලි • රේඛාකරණයේ ලාභිතයය • ප්‍රකාශනාත්මක බව • සම්බරනාව • උච්ච වර්ණ හාවිතය 	1.3.1 සොබා දෑහම අසිරිය	03
2.0 උච්ච බලා ඇදිම	2.2 පරිසරයේ ඇති ස්වාභාවික හා නිර්මිත හැඩි සම්පිණ්ධිතය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> ඉච්චවල මූලික හැඩි විස්තර කරයි උච්ච පරිදි තලය හාවිත කරයි. ඉච්ච වල පරිමාණය , පරිමාව හා පර්යාවලෝකය පිළිබඳ සැළකිලිමන් වෙමින් අදියි. මෙර්රාගත් වර්ණ මාධ්‍යයට උච්ච දිල්පකුම ඇසුරින් වර්ණ කරයි. ශේෂය-අලුර හා ත්‍රිමාණ ලක්ෂණ දක්වයි. 	<ul style="list-style-type: none"> සම්පිණ්ධිතය කිරීම • විතු කළා මූලධර්ම - පරිමාණය - ත්‍රිමාණ ලක්ෂණ - එළිය-අලුර - පර්යාවලෝකය - සම්බරනාව - වයනය • නිමාව • වර්ණ හාවිතය • තලය හාවිතය 	2.2.1 ගබඳකේෂයක් ,විදුරු බේංතලයක්, නෙට් බේංලයක් හෝ වොලි බේංලයක් ඇද වර්ණ කරමු	03
3.0 මෙශ්‍යතර නිර්මාණය	3.2 වර්ණවත් ගාක පත්‍රයක හැඩිය	<ul style="list-style-type: none"> ව්‍යාප්ත මෙශ්‍යතරයක ලක්ෂණ නම් කරයි. 	<ul style="list-style-type: none"> වර්ණවත් ගාක පත්‍ර 	3.2.1 ගාක පත්‍ර මවන රටා	02

	<p>හා වර්ණ සංකලනය අධ්‍යයනය කර සැරසිලි සඳහා හාවිත කරයි.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ගාක පත්‍ර ඇසුරීන් සැරසිලි ඒකක නිර්මාණය කරයි. ව්‍යාප්තියක් සැලසුම් කර නිර්මාණය කරයි. ල්විත වර්ණ හාවිත කර වර්ණ ගන්වයි. 	<ul style="list-style-type: none"> ව්‍යාප්ත සැරසිලි නිර්මාණ ජ්‍යාමිතික උපකරණ හාවිතය ව්‍යාප්ත මෝස්තර මූලිකාංග <ul style="list-style-type: none"> - රිද්මය - සමබරනාව - ඒකකත්වය කාර්යයට උවිත බව 		
4.0 ගුරුක් විතු නිර්මාණය	4.1 අක්ෂරකරණයේ සිද්ධාන්ත හාවිතයෙන් සිංහල, දේමල, ඉංග්‍රීසි අක්ෂර නිර්මාණය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> දැන්වීම් සඳහා අක්ෂර හාවිතයේ වැදගත්කම සාකච්ඡා කරයි. විවිධ හාජාවල ඇති නිර්මාණාත්මක අක්ෂර හැඩ අධ්‍යයනය කරයි. අක්ෂර හා රුප හාවිත කරමින් දැන්වීම් සැලසුම් කරයි. පරිගණකය හෝ අතින් අදිමෙන් දැන්වීම් නිර්මාණය කරයි. 	<ul style="list-style-type: none"> විවිධ හාජාවන්ට අයත් අක්ෂර නිදහස් අතින් අක්ෂර ඇදිම නිර්මාණාත්මක අක්ෂර සරල රුප සටහන් අවශ්‍යතාවයට උවිත බව වර්ණ හාවිතය ද්විමාන-ත්‍රිමාන 	4.1.2 පාසලේ පැවැත්වෙන විවිධ ප්‍රස්ථාගයක් සඳහා නිර්මාණාත්මක අක්ෂර හාවිතයෙන් දැන්වීමක් නිර්මාණය	03
5.0 මුද්‍රණ නිර්මාණය	5.2 නෙලීමේ ඕල්ප ක්‍රමය හාවිත කර නිර්මාණකර ජාලේ යෙදෙයි.	<ul style="list-style-type: none"> අල්ප උන්නත කැටයම්වල ස්වරුපය විස්තර කරයි. නෙලීම සඳහා උපයෝගී කර ගන්නා මාධ්‍ය විස්තර කරයි. සාම්ප්‍රදායික මෝස්තරවල සත්ව රුප හඳුනා ගනියි. දළ සටහන් අදියි. නිර්මාණය කරයි. ෋පකරණ නිවැරදි ව හසුරුවයි. 	<ul style="list-style-type: none"> සාම්ප්‍රදායික මෝස්තරවල සත්ව රුප නෙලීමේ ඕල්ප ක්‍රමය අල්ප උන්නත අර්ධ උන්නත අධි උන්නත නෙලීමේ මුළධර්ම සමබරනාව ත්‍රිමාණ බව පරිමාණය හා පරිමාව සරල හැඩ 	5.2.1 සාම්ප්‍රදායික සත්ව රුප ඇසුරීන් අල්ප උන්නත කැටයමක් නිර්මාණය කරමු	03

			<ul style="list-style-type: none"> • උපකරණ 		
6.0 නිර්මාණ රසවින්දනය	6.2 ශ්‍රී ලංකාවේ පාරමිපරික මැටි කර්මාන්තය ආග්‍රිත කලා නිර්මාණ අධ්‍යයනය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> • මැටි කර්මාන්තයේ මාධ්‍ය හා ශිල්පක්‍රම සොයා බලයි. • භාණ්ඩ අලංකරණ කුම විස්තර කරයි. 	<ul style="list-style-type: none"> • පාරමිපරික මැටි කර්මාන්තය • මාධ්‍ය • ශිල්ප කුම • කලා ලක්ෂණ 	6.2.1 පාරමිපරික මැටි කලා කර්මාන්තය අගයමු	02
7.0 කලා ඉතිහාසය	7.2 එළෙනිහාසික හින්දු මූර්තිවල ආසන කුම හා මුදා අධ්‍යයනය කරයි.	<ul style="list-style-type: none"> • ආසන කුම නම් කරයි. • මුදා නම් කරයි. 	<ul style="list-style-type: none"> • ආසන කුම <ul style="list-style-type: none"> - පද්මාසනය - රාජ ලිලාසනය - ලේකාසනය • මුදා <ul style="list-style-type: none"> - ගේජස්ත මුදාව - නමස්කාර මුදාව - ලෝල හස්ත මුදාව 	7.2.1 හින්දු ප්‍රතිමාවල ආසන, ආසනකුම හා මුදා අධ්‍යයනය කරයි	02
8 ගේණියේ දෙවන වාරයට අයත් කාලවිශේද ගණන					18